Opis igrice:

Igra ‘Become a legend’ je tematski zasnovana na projektu koji razvija naš tim. Osnovni cilj igre je da igrač,koji predstavlja samog korisnika igrice, pogodi zadane mete u određenom vremenskom intervalu, kako bi ostvario potreban score za prelazak na novi nivo. U njegovoj namjeri sprječava ga postavljeni golman, koji se kreće duž gol-linije i čiji je zadatak da opstruira gađanje mete i tako zaustavlja pogotke. Sa ostvarenim scorom I prelaskom na novi nivo situacija se dodatno usložnjava I komplicira. Kretanje golmana na višim nivoima postaje sve brže, a I sam broj golmana se na određenom nivou povećava. Korisniku će na početku igre biti omogućeno da odabere težinu igre, pri ćemu odabir težine igre utiče na startnu brzinu kretanja golmana na početnom nivou.

Osnovne funkcionalnosti:

* Odabir težine igre
* Šutiranje na gol
* Šutiranje u pravcu zadanih meta
* Kretanje golmana duž gol-linije
* Odbrana golmana
* Sakupljanje poena pogađenjem meta
* Vremenski uslov za ostvarenje score-a
* Prelazak na novi nivo(usložnjavanje same igre)